Proyecto de Fin de Grado  
GymNotes

2ºDAM

ÍNDICE

[**1. Portada.**](#_n0v85wm6onje) **3**

[**2. Índice de contenido.**](#_2z9xvuxwt12b) **3**

[**3. Introducción, expectativas/objetivos y antecedentes: Desarrollo de la idea inicial, de las tecnologías a utilizar y de antecedentes (aplicaciones similares).**](#_qev3de4by7o9) **3**

[**4. Descripción: Descripción del resultado obtenido: funcionalidades, organización, etc.**](#_pv0cm7vcw28j) **3**

[**5. Instalación y preparación: Todo lo necesario para hacer funcionar el proyecto y cómo se instala. Edición de los archivos de configuración, creación y puesta en funcionamiento del control de versiones en github, etc.**](#_rzgaz27krv2a) **3**

[**6. Prototipado. Se incluye un prototipo wireframe de la aplicación.**](#_198aoi2jwfu) **3**

[**7. Diseño funcional: Descripción y diagramas de diseño funcional: entidad relación, casos de uso, diagramas de flujo...etc. Es preferible usar el estándar UML.**](#_x82rcht993rk) **3**

[**8. Desarrollo: Secuencia de desarrollo, dificultades encontradas y decisiones afrontadas. Descripción de las herramientas de control de versiones y revisión del código utilizadas.**](#_werla6gv158u) **4**

[**9. Pruebas: Descripción de las pruebas realizadas y automatización de las pruebas unitarias.**](#_lbnvmald9pli) **4**

[**10. Distribución: Tecnología de distribución y descripción del proceso.**](#_8btfldwt7oa4) **4**

[**11. Manual: Manual de instalación y uso de la aplicación.**](#_75kx0b4hna9d) **4**

[**12. Conclusiones: Comparación del resultado con la idea inicial y mejoras futuras.**](#_zd0rtpt47usy) **4**

[**13. Índice de tablas e imágenes.**](#_dp10d5wse1be) **4**

[**14. Bibliografía y referencias.**](#_3y7ot6fuqic) **4**

1. Portada.

2. Índice de contenido. ✔️

# 3. Introducción, expectativas/objetivos y antecedentes: Desarrollo de la idea inicial, de las tecnologías a utilizar y de antecedentes (aplicaciones similares).

Esta idea o al menos la idea abstracta que la inició surge a partir de muchos factores, dos hobbies que en este caso fueron ir al **gimnasio** y **programar**, y una necesidad, la necesidad de apuntar los resultados del **entrenamiento** (para progresar adecuadamente en el gimnasio es necesario hacerte un planning e ir apuntando todo lo que vas levantando, los tiempos, repeticiones, etc) ya que en un principio íbamos un grupito al garaje de un amigo a entrenar y para apuntarlo todo utilizamos una libreta y un boli, en el momento que perdimos el boli dejamos de apuntar el progreso porque decíamos que lo recordaremos si íbamos todas las semanas. En parte fue cierto, pero los detalles era imposible recordarlos exactamente.

En ese momento yo aún estaba a mitad de curso y con las tareas y demás se me ocurrió que podría hacer **una app para el gimnasio** para ir apuntando los avances en vez de dejarlos simplemente anotados en el smartphone y verlos sin formato y sin estilos.

Al día siguiente de la idea les comente a mis amigos la idea de la aplicación y les pareció buena idea así que pensé en cómo la iba a hacer, lo primero que se me ocurrió fue hacerla con **Android Studio** y **Kotlin** ya que sería lo más óptimo para apuntar los avances al momento y además era lo que estaba estudiando en el momento, así que no se me haría pesado empezar a aprender un nuevo lenguaje e incluso podría mejorar algo en el lenguaje.

Por desgracia tuve que ir aplazando la idea debido a que fui acumulando tareas y tenía que recuperar exámenes, aún así la idea no desapareció. Después de aprobar las asignaturas antes del verano podría haberla hecho en este mismo verano pero pensé que ya que la aplicación iba a ser más sería la podría dejar para la idea del proyecto.

En un principio iba a ser **Python** con **Qt** para una versión de escritorio y luego utilizar un programa para crear una apk para android y si no me gustaba hacerla en **Android Studio** con **Kotlin**, pero la idea cambió en el último momento debido a que en las prácticas se utilizaba **PHP** y mi tutor (David Romero) me recomendó hacer el proyecto con las tecnologías de las prácticas ya que me vendría bien usar el conocimiento de las prácticas en el proyecto y viceversa. En el primer momento pensé en que podría ser muy complicado aprender un nuevo lenguaje y un framework en tres meses o al menos lo suficiente para hacer un trabajo en condiciones pero al final acepté porque me quise retar y además era lo más lógico para el proyecto, ya que si hacia una página web tendría las versiones de escritorio y smartphone y además sin la necesidad de descargar nada para el usuario.

Al final decidí hacerlo con **PHP**, el framework **Laravel** y para los estilos utilicé **Bootstrap**, aparte de eso quise utilizar páginas y apps que utilizo para guiarme de cómo podría hacer la página y sobretodo, que necesita. Mis dos bases son la web <https://musclewiki.com/> para los ejercicios y para la alimentación la app de Macros de google play <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.josmantek.macros&hl=es&gl=US>.

# 4. Descripción: Descripción del resultado obtenido: funcionalidades, organización, etc.

# 5. Instalación y preparación: Todo lo necesario para hacer funcionar el proyecto y cómo se instala. Edición de los archivos de configuración, creación y puesta en funcionamiento del control de versiones en github, etc.

# 6. Prototipado. Se incluye un prototipo wireframe de la aplicación.

# 7. Diseño funcional: Descripción y diagramas de diseño funcional: entidad relación, casos de uso, diagramas de flujo...etc. Es preferible usar el estándar UML.

# 

# 8. Desarrollo: Secuencia de desarrollo, dificultades encontradas y decisiones afrontadas. Descripción de las herramientas de control de versiones y revisión del código utilizadas.

# 9. Pruebas: Descripción de las pruebas realizadas y automatización de las pruebas unitarias.

# 10. Distribución: Tecnología de distribución y descripción del proceso.

# 11. Manual: Manual de instalación y uso de la aplicación.

# 12. Conclusiones: Comparación del resultado con la idea inicial y mejoras futuras.

# 13. Índice de tablas e imágenes.

# 14. Bibliografía y referencias.